

WATCH MASTER



Ein Watch Master ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Wächterspeer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Watch Master	6"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wächterspeer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Meister der Wacht: Du kannst Trefferwürfe für Attacken befreundeter **DEATHWATCH**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WATCH MASTER

WATCH CAPTAIN ARTEMIS



Watch Captain Artemis ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Watch Captain Artemis	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **DEATHWATCH**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Unaufhaltbarer Champion: Zu Beginn der Schadensphase kannst du einen kleinen Explosionsmarker von dieser Einheit entfernen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WATCH CAPTAIN, ARTEMIS

WATCH CAPTAIN



5



Ein Watch Captain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Watch Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **DEATHWATCH**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WATCH CAPTAIN

PRIMARIS WATCH CAPTAIN



Ein Primaris Watch Captain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Watch Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **DEATHWATCH**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, WATCH CAPTAIN

LIBRARIAN



Ein Librarian ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, LIBRARIAN

PRIMARIS LIBRARIAN



Ein Primaris Librarian ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, LIBRARIAN

CHAPLAIN



Ein Chaplain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FÄHIGKEITEN

Litaneien des Hasses: Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von befreundeten **DEATHWATCH**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Spirituelle Führung: Befreundete **DEATHWATCH**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit anstelle ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, CHAPLAIN

PRIMARIS CHAPLAIN



Ein Primaris Chaplain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Litaneien des Hasses: Du kannst Trefferwürfe für Attacks mit Nahkampfwaffen von befreundeten **DEATHWATCH**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Spirituelle Führung: Befreundete **DEATHWATCH**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit anstelle ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, PRIESTER, CHAPLAIN

VETERANS



Veterans sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Veterans (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	7	6+
Veterans (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	2	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwatch-Schrapnellkanone	Schwer	24"	1	6+	8+	Inferno
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Schwerer Infernus-Bolter	Schwer	36"	2	6+	9+	-
Deathwatch-Bolter	Handfeuerwaffe	30"	Träger	6+	9+	Schnellfeuer
Deathwatch-Nahkampfwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +2** pro Schwerem Infernus-Bolter; **Macht +1** pro andere Waffe): Deathwatch-Schrapnellkanone; Raketenwerfer; Schwerer Bolter; Schwerer Flammenwerfer; Schwerer Infernus-Bolter.
- Diese Einheit kann ihre Handwaffen durch Deathwatch-Nahkampfwaffen ersetzen (**Macht +1**).
- Wenn diese Einheit 10 Modelle enthält oder nicht mit Schweren Waffen ausgerüstet ist, ist sie außerdem mit Deathwatch-Boltern ausgerüstet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, VETERANS

INTERCESSORS



Intercessors sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 13). Sie ist ausgerüstet mit: Deathwatch-Boltgewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Intercessors (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessors (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwatch-Boltgewehre	Handfeuerwaffe	36"	Träger	5+	8+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, INTERCESSORS

PRIMARIS APOTHECARY



4



Ein Primaris Apothecary ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Apothecary-Pistolen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Apothecary	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Apothecary-Pistolen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Narthecium: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE DEATHWATCH**-Einheit in Basekontakt mit ihr zu heilen. Wenn sie dies tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, APOTHECARY

VENERABLE DREADNOUGHT



8



Ein Venerable Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought- Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:
1 Schwere Plasmakanone; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und 1 Raketenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

DREADNOUGHT



Ein Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Dreadnought	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Dreadnought- Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:
1 Schwere Plasmakanone; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und 1 Raketenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT

REDEMPTOR DREADNOUGHT



Ein Redemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Flammenwerfer; Schwerer Sturmgatlingkanone; Defensivwaffensystem; Redemptor-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Raketenmagazin	Schwer	24"	1	9+	8+	Flak
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturm-gatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturm-gatling-kanone	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Defensiv-waffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Redemptor-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	5+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Flammenwerfer kann diese Einheit mit 1 Sturm-gatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Statt mit 1 Schweren Sturm-gatlingkanone kann diese Einheit mit 1 Makro-Plasmabrenner ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Icarus-Raketenmagazin ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

TERMINATORS



12



Terminators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 22**). Sie ist ausgerüstet mit: Deathwatch-Sturmboltern; Terminator-Energiewaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Terminators (5 Modelle)	5"	3+	3+	1	2	7	4+
Terminators (10 Modelle)	5"	3+	3+	2	4	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Cyclone-Raketenwerfer	Schwer	36"	2	7+	7+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Deathwatch-Sturmbolter	Handfeuerwaffe	30"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Terminator-Energiewaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit bis zu drei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Cyclone-Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Sturmkanone.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, TERMINATORS

REIVERS



Reivers sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 12**). Sie ist ausgerüstet mit: Schweren Deathwatch-Boltpistolen; Reiver-Klingen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Reivers (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Reivers (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwatch-Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	30"	x2	7+	9+	-
Schwere Deathwatch-Boltpistolen	Handfeuerwaffe	15"	1	6+	9+	-
Reiver-Klingen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schweren Deathwatch-Boltpistolen und Reiver-Klingen kann diese Einheit mit Deathwatch-Boltkarabinern und Handwaffen ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann Gravschirme haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Gravschirme hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**.
- Diese Einheit kann Greifhakenwerfer haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Greifhakenwerfer hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren**.

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, REIVERS

AGGRESSORS



8



Aggressors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 16**). Sie ist ausgerüstet mit: Schnellfeuer-Boltsturmfausten; Fragmentsturm-Granatwerfern; Aggressor-Fäusten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Aggressors (3 Modelle)	5"	3+	3+	1	2	6	5+
Aggressors (6 Modelle)	5"	3+	3+	2	4	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammensturm-fäuste	Handfeuerwaffe	8"	x3	7+	9+	Inferno
Fragmentsturm-Granatwerfer	Handfeuerwaffe	18"	x2	7+	9+	-
Schnellfeuer-Boltsturmfauste	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Aggressor-Fäuste	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schnellfeuer-Boltsturmfausten und Fragmentsturm-Granatwerfern kann diese Einheit mit Flammensturmfausten ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, TYP X GRAVIS, AGGRESSORS

VANGUARD VETERANS



Vanguard Veterans sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 15). Sie ist ausgerüstet mit: Deathwatch-Boltpistolen; Vanguard-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Vanguard Veterans (5 Modelle)	12"	3+	3+	1	1	7	6+
Vanguard Veterans (10 Modelle)	12"	3+	3+	2	2	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwatch-Boltpistolen	Handfeuerwaffe	15"	Träger	7+	9+	-
Vanguard-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	6+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, VANGUARD VETERANS

BIKERS



Bikers sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 17**). Sie ist ausgerüstet mit: Deathwatch-Zwillingsboltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Bikers (3 Modelle)	14"	3+	3+	1	1	6	5+
Bikers (6 Modelle)	14"	3+	3+	2	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwatch-Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	30"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKERS

INCEPTORS



11



Inceptors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (Macht 22). Sie ist ausgerüstet mit: Angriffsboltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Inceptors (3 Modelle)	10"	3+	3+	1	2	6	5+
Inceptors (6 Modelle)	10"	3+	3+	2	4	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Angriffsbolter	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Plasma-Exterminator	Handfeuerwaffe	18"	x2	5+	6+	Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Angriffsboltern kann diese Einheit mit Plasma-Exterminatoren ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS,
TYP X GRAVIS, INCEPTORS

HELLBLASTERS



Hellblasters sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 14). Sie ist ausgerüstet mit: Plasmabrennern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Hellblasters (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Hellblasters (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Plasmabrenner	Schwer	30"	Träger	5+	6+	Schnellfeuer, Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, HELLBLASTERS

LAND RAIDER



13



Ein Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillings-laserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



19



Ein Land Raider Crusader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Hurricane-Boltern; Zwillingssturmkanone; Splittergranatwerfern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 16 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



Ein Land Raider Redeemer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Flammensturmkanonen; Zwillingsturmkanone; Splittergranatwerfer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Redeemer	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammensturmkanone	Schwer	8"	2	5+	8+	Inferno
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingsturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

RHINO



Ein Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren.
Sie kann keine **PRIMARIS**-, **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH
SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO

RAZORBACK



6



Ein Razorback ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Schwerem Zwillingsbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillings-laserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillings-sturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Zwillingslaserkanone; 1 Zwillingssturmkanone (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren.
Sie kann keine **PRIMARIS**-, **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RAZORBACK

DROP POD



5



Ein Drop Pod ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwind-Werfer	Schwer	12"	2	7+	9+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Deathwind-Werfer ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Drop-Pod-Angriff: Nachdem diese Einheit auf dem Schlachtfeld aufgestellt wurde, müssen in dieser Einheit transportierte Einheiten sofort aussteigen und für den Rest der Schlacht können keine Einheiten mehr in diese Einheit einsteigen. Einheiten, die aus dieser Einheit aussteigen, können nicht innerhalb von 9 Zoll um feindliche Einheiten aufgestellt werden. Wenn eine von dieser Einheit transportierte Einheit nicht aussteigen kann, wird sie zerstört.

Unbeweglich: Diese Einheit befindet sich nie außer Befehlsreichweite: der Einheit wird niemals ein „Außer Befehlsreichweite“-Marker angelegt.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, DROP POD

REPULSOR



13



Ein Repulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Laserklaue; Icarus-Waffen; Eisenhagel-Maschinengewehr; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Laserklaue	Schwer	24"	2	10+	5+	-
Schwere Sturmgatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Sturmgatlingkanone	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Laserklaue kann diese Einheit mit 1 Schweren Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +3**).
- Statt mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATHWATCH-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, FLIEGEN, REPULSOR

REPULSOR EXECUTIONER



24



Ein Repulsor Executioner ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerer Sturm-
gatlingkanone; Icarus-Waffen; Makro-Plasmabrenner; Schwerem Zwillingbolter; Repulsor-Defensivwaffen-
system; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturmgatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zerstörerlaser	Schwer	72"	2	9+	4+	-
Schwerer Zwillingbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Makro-Plasmabrenner kann diese Einheit mit 1 Schweren Zerstörerlaser ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

Aquilon-Optik: Wenn diese Einheit eine Fernkampffaktion durchführt und sie in diesem Zug stationär geblieben ist oder sich eine Entfernung von weniger als der Hälfte ihres Bewegungswerts bewegt hat, verdopple für die Aktion den Attackenwert ihres Schweren Zerstörerlasers und ihres Makro-Plasmabrenners.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **DEATHWATCH-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, FLIEGEN, REPULSOR EXECUTIONER

CORVUS BLACKSTAR



15



Ein Corvus Blackstar ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Sturmschlag-Raketenwerfern; Zwillingslaserkanone; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Corvus Blackstar	20"-45"	6+	3+	1	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Blackstar-Raketenwerfer	Schwer	30"	1	8+	8+	Flak
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Sturmschlag-Raketenwerfer	Schwer	72"	1	10+	6+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Gepanzert Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Zwillingslaserkanone kann diese Einheit mit 1 Zwillingssturmkanone ausgerüstet sein (**Macht +2**).
- Statt mit 2 Sturmschlag-Raketenwerfern kann diese Einheit mit 2 Blackstar-Raketenwerfern ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Hurricane-Bolter ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Überschall

Schweb-Jet: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

Blackstar-Bündelwerfer: Wähle, wenn diese Einheit eine Bewegungsaktion beendet, eine feindliche Einheit, über die sie sich während dieser Bewegungsaktion bewegt hat. Werf zwei W6, wobei 1 von jedem Wurfergebnis abgezogen wird, wenn die Einheit ein **CHARAKTERMODELL** ist; lege der gewählten Einheit für jede 5+ einen Explosionsmarker an.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **DEATHWATCH-INFANTERIE**- oder **DEATHWATCH-BIKER**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **BIKER**-Modell benötigt den Platz von 3 **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, FLUGZEUG, FLIEGEN,
CORVUS BLACKSTAR